

令和4年度入学生 カリキュラムマップ  
情報処理工学科

学修成果	1-1	課題発見・解決力、論理的思考	3-1	数学・自然科学
	1-2	コミュニケーション・スキル	3-2	工学一般
	2-1	チームワーク、自己管理能力	4-1	情報基礎
	2-2	倫理観	4-2	情報処理
	2-3	市民としての社会的責任	4-3	情報技術
	2-4	生涯学力	4-4	プログラミング
			4-5	社会的通用
			5-1	創成能力・システム設計

授業科目	頁	1-1	1-2	2-1	2-2	2-3	2-4	3-1	3-2	4-1	4-2	4-3	4-4	4-5	5-1
国語基礎Ⅰ	25	◎	◎				○								
国語基礎Ⅱ	26	◎	◎				○								
日本語表現法	27	◎	◎				○								
日本語表現法演習	28	◎	◎				○								
英語表現法	29	◎	◎				○								
英語表現法演習	30	◎	◎				○								
英語特別演習	31	◎	◎				○								
英会話初級		◎	◎				○								
保健体育Ⅰ	32-33			○		○	◎								
保健体育Ⅱ	34-35			○		○	◎								
日本語のはじまり		◎	◎				○								
心理学		◎	○	◎	○	○	○								
社会と経済のしくみ		◎				◎	○								
経営学		◎		◎			○								
くらしと法律		◎			◎	◎	○								
生物学		◎	○					◎							
地球環境論		◎			○	◎			◎						
キャリアデザインⅠ	39-40		○	○		◎									
キャリアデザインⅡ	41-42		○	○		◎									
企業研修Ⅰ	43		○			◎									
企業研修Ⅱ	44		○			◎									
日本語及び日本事情	151		◎												
数学演習	105							◎							
線形代数学	106							◎							
線形代数学演習	107							◎							
線形代数学A	108							◎							
微分積分学	109							◎	○						
応用数学Ⅰ	110							◎	○						
応用数学Ⅱ								◎	○						
確率・統計								◎	○		◎				
工学基礎演習Ⅰ	111						○		◎	○				○	
工学基礎演習Ⅱ	112		○	○			○		◎	○	○				
機械工学概論									◎						
電気工学概論									◎						
情報数学	113								○	◎					
IT基礎	114								○	◎					○
情報倫理	115				◎	○				◎					○
情報セキュリティ					◎					○	○	◎			
情報リテラシ演習	116									○	◎				○
プログラミング基礎演習	117										◎				◎
ネットワーク基礎	118								○	○	○	◎			◎
ネットワーク	119				○					○	○	◎			○
計算機概論	120									○	○	◎			
アルゴリズムとデータ構造										○	○	◎			◎
情報理論基礎										○	◎	○			
オペレーティングシステム										○	○	◎	○		
プログラミング演習Ⅰ	121										○	○	◎		
プログラミング演習Ⅱ											○	○	◎		
プログラミング演習Ⅲ											○	○	◎		
データベース演習	122									◎	○	○			○
マルチメディア	123								○	◎	○	○			○
コンピュータグラフィックス										◎	○	○			○
画像処理										◎	○	○			○
Webデザイン			○								◎	○			○
CAD									○	○	◎				
情報処理基礎実験	124	○	○	◎			○					◎			◎
情報処理実験Ⅰ		○	○	◎			○					◎			◎
情報処理実験Ⅱ		○	○	◎			○					◎			◎
卒業研修		○	○	○	○	○	○					◎		○	◎